

# Reglement TennisMatch für selbstorganisierte Turniere

Version ZSLT Meisterschaft, 2020/06/05

---

## Inhaltsverzeichnis

<b><u>I. ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN.....</u></b>	<b>3</b>
<b>ART.1 ZWECK DER TURNIERSERIE .....</b>	<b>3</b>
<b>ART. 2 BEGRIFFE.....</b>	<b>3</b>
CLUSTER:.....	3
ZSLT-M (VERSION ZSLT-M 2020):.....	3
SELBSTORGANISATION: .....	4
MILESTONES: .....	4
GAST/GEBER GAST MODELL: .....	4
TENNISMATCH PLATTFORM:.....	4
OFFICIAL HOTLINE:.....	4
<b>ART. 3 TURNIERBESTIMMUNGEN .....</b>	<b>5</b>
<b>ART. 4 SPIELMODUS .....</b>	<b>5</b>
<b>ART. 5 GRUPPENSPIELE .....</b>	<b>5</b>
<b><u>II. ORGANISATION.....</u></b>	<b>5</b>
<b>ART. 6 ZUSTÄNDIGKEIT UND DURCHFÜHRUNG .....</b>	<b>5</b>
<b>ART. 7 TERMIN UND ANZAHL DER TURNIERE (ZSLT-M) .....</b>	<b>6</b>
<b>ART. 8 NENNGELD.....</b>	<b>6</b>
<b><u>III. DURCHFÜHRUNG .....</u></b>	<b>6</b>
<b>ART. 9 KONKURRENZEN.....</b>	<b>6</b>
<b>ART. 10 TEILNAHMEBERECHTIGUNG.....</b>	<b>6</b>
<b>ART. 11 ANMELDUNG.....</b>	<b>6</b>
<b>ART. 12 MEHRFACHANMELDUNGEN ANALOG REGELUNG SWISS TENNIS .....</b>	<b>6</b>
<b>ART. 13 WILD CARDS .....</b>	<b>7</b>
<b>ART. 14 TURNIERADMINISTRATION / RESULTATMELDUNG .....</b>	<b>7</b>
<b>ART. 15 AUSLOSUNG .....</b>	<b>7</b>
<b>ART. 16 GRUPPENEINTEILUNG, TABLEAU UND TERMINVEREINBARUNG .....</b>	<b>7</b>
<b>ART. 17 TERMINVERSCHIEBUNG.....</b>	<b>7</b>
<b>ART. 18 VERSPÄTETES ANTRETEN .....</b>	<b>8</b>
<b>ART. 19 TOILETTEN-REGELUNG .....</b>	<b>8</b>
<b><u>IV. TECHNISCHE BESTIMMUNGEN .....</u></b>	<b>8</b>

<b>ART. 20 BÄLLE .....</b>	<b>8</b>
<b>ART. 21 SCHIEDSRICHTER UND TURNIERLEITER (OFFICIAL-HOTLINE).....</b>	<b>8</b>
<b>ART. 22 WERBUNG .....</b>	<b>9</b>
<b><u>VII. SCHLUSSBESTIMMUNGEN.....</u></b>	<b><u>9</u></b>
<b>ART. 23 VORBEHALTENES UND ERGÄNZENDES RECHT.....</b>	<b>9</b>
<b>ART. 24 VERHALTEN TURNIERTEILNEHMER .....</b>	<b>9</b>
<b>ART. 25 SPIEL OHNE SCHIEDSRICHTER – OFFICIAL-HOTLINE .....</b>	<b>9</b>
<b>ART. 26 INKRAFTTRETEN, GELTUNGSBEREICH .....</b>	<b>10</b>
<b><u>ANHÄNGE .....</u></b>	<b><u>11</u></b>
<b>ANHANG 1 .....</b>	<b>11</b>
<b>ANHANG 2 .....</b>	<b>12</b>
<b>ANHANG 3 .....</b>	<b>13</b>
<b>ANHANG 4 .....</b>	<b>13</b>
<b>ANHANG 5 .....</b>	<b>15</b>

# I. Allgemeine Bestimmungen

## Art.1 Zweck der Turnierserie

Zweck der TennisMatch Turnierserie (ZSLT Meisterschaft) ist es, ein attraktives und einzigartiges Turnier in der Region anzubieten, an dessen Ende regionale Meister gekürt werden.

Dieses Angebot ist aus folgenden Gründen einzigartig:

- a) clubübergreifendes, 8 – 12-wöchiges Turnier mit Gruppenspielen (Round Robin) und anschliessender KO-Phase sowie Super-Finale
- b) selbstorganisiertes Format mit Taktung durch Milestones
- c) Gastgeber/Gast Modell (siehe Anhang 1)
- d) TennisMatch Plattform (App und Backend)

Geplant sind 3 parallel laufende Turniere (Cluster). Die Cluster-Sieger der einzelnen Kategorien treffen dann in einem ZSLT-M Super Finale am 22./23. August 2020 aufeinander, um die ZSLT-Meister zu küren.

In diesem Reglement wird die männliche Form gewählt. Gemeint ist immer auch die weibliche Form.

## Art. 2 Begriffe

Einige hier verwendete Begriffe kommen im Swiss Tennis Regelwerk nicht vor und werden hier genauer definiert:

### *Cluster:*

Ein Cluster bezeichnet ein selbstorganisiertes, clubübergreifendes Turnier in einer Region, bei welchem die beteiligten Clubs und Tenniscenter nicht mehr als 20 – 30 km auseinanderliegen. Es besteht in der Regel aus einer Gruppen- und einer KO-Phase.

### *ZSLT-M (Version ZSLT-M 2020):*

Sie besteht aus den Clustern, *ZSLTM* - Pfannenstiel, *ZSLTM*-Obersee Linth und *ZSLTM* -Zimmerberg, die parallel laufen. Nach Abschluss der Cluster Spiele, kann ein Super Finale der Cluster stattfinden. Das Finale läuft wie ein herkömmliches Turnier als Ein – oder Zweitages- Turnier im mit normalem Modus (2 Sätze und Match Tie-Break auf 10 Punkte).

### *Selbstorganisation:*

Das TennisMatch Format basiert auf Selbstorganisation – D.h. Spieler sind selber verantwortlich für die Spielansetzung und Match-Durchführung innerhalb des vorgegebenen Zeitrahmens. Sie werden dabei von der TennisMatch App, dem Official STV vor Ort und einem virtuellen Official Team unterstützt (eOfficial Hotline).

### *Milestones:*

In der Regel startet ein TennisMatch Turnier mit einer Gruppenphase, bei welcher die Gruppenmitglieder 3 – 4 Matches innert 6-8 Wochen durchführen müssen. Um zu verhindern, dass die Matches erst am Schluss dieser Phase in (zu) dichter Folge erfolgen, geben wir eine zeitliche Struktur mit Milestones vor. Diese Milestones sind Soll-Termine und unterstützen die individuelle zeitlichen Planung. Falls die Planung nicht rechtzeitig in die App eingetragen wird, erhalten beide Spieler automatisch eine Mahnung.

Bei KO-Spielen entsprechen unsere Milestones den im Swiss Tennis Advantage sichtbaren Terminen. Auch diese sind Soll-Termine. Falls jedoch ein Termin nicht zustande kommt, gilt der im Swiss Tennis definierte Termin als Muss-Termin. Ort und Zeit wird dann vom Official über die App den Spielern kommuniziert.

### *Gast/Geber Gast Modell:*

Pro Match gibt es einen Gastgeber und einen Gast. Der Gastgeber ist verantwortlich für die Matchorganisation (Details siehe Anhang 1).

### *TennisMatch Plattform:*

Die Plattform besteht aus einer App und einem Backend. Die App dient den Spielern und das Backend dem Official für die Verwaltung (Details siehe Anhang 2).

### *Official Hotline:*

Die Official Hotline setzt sich zusammen aus den Turnierleitern der Cluster. Die Officials werden gemäss Art 16 Abs.1 TUR vor Ort von den Official Stellvertreter vertreten, die telefonisch mit ihnen in Kontakt stehen. Die Hotline ist die Anlaufstelle für die Official Stv. und für die Teilnehmer. Falls der Official Stv. aus irgendeinem Grund gerade nicht anwesend ist, können die Spieler vor Ort direkt mit der Hotline in Kontakt treten. Falls niemand abnimmt, wird der Anruf automatisch an den nächsten Official weitergeleitet, der dann den Fall bearbeitet (mehr Details in diesem Reglement Art 21 und Art 25). Siehe Anhang 1.

## Art. 3 Turnierbestimmungen

Dieses Reglement findet Anwendung bei allen von TennisMatch (selbst) organisierten Turnieren. Gespielt wird gemäss diesem Reglement, der Ausschreibung «ZSLT Meisterschaft 2020» und den Reglementen von Swiss Tennis.

## Art. 4 Spielmodus

Pro Cluster werden folgende Turnierformen gespielt:

- Qualifikation: Gruppenspiele (Round Robin) und KO-Phase (Tableau) mit Halbfinal und Final.
- Super-Finale (Gruppe oder Tableau) mit allen Siegern der Cluster-Turniere.

## Art. 5 Gruppenspiele

Für das Weiterkommen zählt das Gruppenranking. Bei gleichem Ranking entscheiden die nachfolgenden Kriterien über die definitive Rangliste:

- die Direktbegegnung der beiden Spieler
- die bessere Satz-Differenz
- die bessere Game-Differenz
- das Los

# II. Organisation

## Art. 6 Zuständigkeit und Durchführung

TennisMatch steuert das Turnier und überwacht die Durchführung durch die Turnierleiter (Official), welche die einzelnen Turniere (Cluster) in den Regionen in eigener Regie durchführen.

Die Turnierleiter (Official) sind verantwortlich für die korrekte Durchführung der Matches. Sie sind bei Problemen die Ansprechpersonen für die Spieler. Gemeinsam bilden sie die Official Hotline (siehe Anhang 3).

Die Spieler sind selber verantwortlich für die Planung und Durchführung der Matches. Das beinhaltet Terminierung der Matches, Reservierung der Plätze, Organisation der Bälle und die Eingabe der Resultate in die TennisMatch App (siehe Anhang 4)

Pro Match entscheidet der Turnierleiter (Official) auf Basis des Gastgeber/Gast-Modells (siehe Anhang 1), wer die Gastgeber Rolle übernehmen soll.

Der Gastgeber ist verantwortlich für die Einhaltung der Clubregeln in seinem Heimclub (z.B. Bespielbarkeit des Platzes). Das schliesst selbstverständlich die Corona-Regeln mit ein.

### Art. 7 Termin und Anzahl der Turniere (ZSLT-M)

Gespielt werden

- 3 Qualifikationsturniere (Cluster): Pfannenstiel, Zimmerberg, Obersee Linth. Zeitraum vom 27.06. bis 16.08.
- Ein Super- Finale am Wochenende vom 22./23. August 2020.

### Art. 8 Nenngeld

Das Nenngeld ist W&W TennisMatch GmbH geschuldet und ist per Überweisung bis zum in der Ausschreibung definierten Termin auf das Konto von TennisMatch zu bezahlen.

## III. Durchführung

### Art. 9 Konkurrenzen

Das Turnier umfasst pro Cluster verschiedene Konkurrenzen, die in der jeweiligen Ausschreibung definiert werden. Juniorenkonkurrenzen werden keine durchgeführt.

### Art. 10 Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind alle Spieler mit einer gültigen Swiss Tennis Lizenz und die den Konkurrenzen in der Ausschreibung entsprechen. Die Resultate werden für die Klassierung von Swiss Tennis gewertet.

### Art. 11 Anmeldung

Anmeldungen an den Organisator können über den Turnierkalender von Swiss Tennis eingesehen werden. Überzählige Anmeldungen werden nach Eingang der Anmeldung berücksichtigt.

### Art. 12 Mehrfachanmeldungen analog Regelung Swiss Tennis

Mehrfachanmeldungen sind erlaubt. Es ist in der Verantwortung des Spielers, dass es zu keinen Terminkollisionen mit allfälligen anderen Turnieren kommt. Eine frühzeitige Absprache mit dem Gegner wird daher vorausgesetzt.

## Art. 13 Wild Cards

TennisMatch hat die Möglichkeit, Wild Cards gemäss Art. 24 des Turnierreglements Swiss Tennis zu vergeben.

## Art. 14 Turnieradministration / Resultatmeldung

Die gesamte Turnieradministration von der Anmeldung bis zur Resultatübermittlung jedes Turniers erfolgt einerseits über die TennisMatch App durch die Spieler selber und andererseits über die Swiss Tennis Turnierapplikation Advantage. Die Resultate werden innerhalb von 24 Std. in der TennisMatch App vom Gastgeber und vom Gast in die App eingetragen. Der verantwortliche Turnierleiter erfasst die Resultate bei Swiss Tennis Advantage innert 3 Tagen.

## Art. 15 Auslosung

Die Auslosung wird vom TennisMatch Team spätestens 4 Tage vor Turnierbeginn in den Büros der W&W TennisMatch GmbH in Zumikon vorgenommen.

## Art. 16 Gruppeneinteilung, Tableau und Terminvereinbarung

Die Teilnehmer/innen haben sich selbst über die Aufnahme ins Tableau /in die Gruppe zu informieren. Die Gruppeneinteilung bzw. das Tableau wird im Turnierkalender von Swiss Tennis und auch in der TennisMatch App publiziert.

Über die TennisMatch App erhält der Gastgeber die Aufforderung, seinen Gegner zu kontaktieren und mit ihm einen Termin zu vereinbaren. Bis wann das Match zu erfolgen hat, ergibt sich aus der Festlegung der Milestones durch TennisMatch. Der Gast muss proaktiv bei der Terminfindung mitwirken.

Falls die beiden bis 3 Tage vor dem Milestone keinen Termin vereinbart haben, erhält der Gastgeber automatisch eine schriftliche Erinnerung durch das System. Falls am Milestone immer noch kein Termin zustande gekommen ist, setzt der Turnierleiter nach Absprache einen für beide einen verbindlichen Termin fest.

## Art. 17 Terminverschiebung

Falls ein Spieler einen bereits über die TennisMatch App vereinbarten Matchtermin verschieben möchte, ist dies möglich. Dazu braucht es jedoch das Einverständnis des Gegners (Chat) und eine neue Terminvereinbarung, welche über die App zu erfolgen hat (Neu-terminierung). Falls kein neuer Termin vereinbart werden kann, hat dies eine w.o.- Niederlage zur Folge für den verschiebenden Spieler (siehe Anhang 5). Im Streitfall entscheidet der Turnierleiter (Official Hotline) abschliessend.

Falls ein bereits vereinbarter Termin wegen schlechten Wetters nicht stattfinden kann und abgesagt werden muss, sind die beiden Spieler verpflichtet, einen neuen Termin zu vereinbaren. Falls dies nicht möglich ist, gilt:

- a) Bei Gruppenspielen: Spiel hat nicht stattgefunden
- b) Bei KO-Spielen: Es gilt der Termin, der vom Turnierleiter im Tableau aufgeführt worden ist – Falls dies nicht möglich ist, entscheidet das Los über das Weiterkommen.

### Art. 18 Verspätetes Antreten

Der so vereinbarte Termin ist verbindlich, sobald er vom Gegner akzeptiert worden ist. Die beiden Spieler müssen sich mind. 15 min vor dem Termin auf der vereinbarten Anlage einfinden und sich gegenseitig kontaktieren.

Ein Spieler gilt als angetreten, wenn er zu der in der App angekündigten Zeit spielbereit ist. Spielbereitschaft heisst auch, dass er ein funktionierendes Handy bei sich trägt.

Falls ein Spieler zu der angekündigten Zeit nicht anwesend ist, schickt der pünktliche Spieler über den TennisMatch Chat sofort eine Nachricht an seinen Gegner. Falls dieser nicht antwortet bzw. nach 10 min. immer noch nicht vor Ort erscheint, kontaktiert der pünktliche Spieler die Hotline. Diese entscheidet dann über die Konsequenzen und teilt sie über die App per Chat-Nachricht den beiden Spielern mit.

### Art. 19 Toiletten-Regelung

Jeder Spieler darf nur am Ende des Satzes auf die Toilette gehen. Pro Match ist dies nur einmal möglich.

## IV. Technische Bestimmungen

### Art. 20 Bälle

Als Ballmarke für die einzelnen Konkurrenzen stehen alle von Swiss Tennis zugelassenen Bälle zur Verfügung. In diesem Fall werden sie von ZSLT in der Ausschreibung bestimmt. Die Bälle sind im Tenniscenter bzw. Club vorrätig.

### Art. 21 Schiedsrichter und Turnierleiter (Official-Hotline)

Es wird ohne Schiedsrichter gespielt.

## Art. 22 Werbung

Während den Turnieren muss dem Haupt- sowie den Co-Sponsoren die Möglichkeit geboten werden, Werbe- und Promotionsmaterial aufzustellen oder aufzuhängen. Dazu gibt es Vereinbarungen mit den Clubs.

Mit der Teilnahme erklären sich die Spieler bereit, dass die Adressen für Werbezwecke verwendet werden dürfen.

# VII. Schlussbestimmungen

## Art. 23 Vorbehaltenes und ergänzendes Recht

Für alle in diesem Reglement nicht geregelten Fälle gelangt das Turnierreglement von Swiss Tennis zur Anwendung. Bei Reglements-lücken oder Unklarheiten bezüglich der Auslegung von Bestimmungen im Zusammenhang mit dem Turnier entscheidet ZSLT definitiv. Ebenso bei Streitfällen, welche sich aus der Anwendung dieses Reglements ergeben.

## Art. 24 Verhalten Turnierteilnehmer

Teilnehmer der ZSLT Meisterschaft, welche sich diesem Reglement oder den Weisungen des Turnierveranstalters widersetzen, können von ZSLT aus der Rangliste gestrichen und/oder von der Teilnahme an den nachfolgenden Turnieren ausgeschlossen werden. behält sich das Recht vor, Spielern aus disziplinarischen Gründen zum Super Finale nicht zuzulassen. Ansonsten gilt das Reglement von Swiss Tennis.

## Art. 25 Spiel ohne Schiedsrichter – Official-Hotline

Es gelten grundsätzlich die angepassten ITF Regeln (siehe Anhang 2). In Abweichung zu diesen Regeln gilt folgendes:

Ist der Spieler mit dem Verhalten und Entscheidungen des Gegners nicht einverstanden und ist gerade kein Official bzw. Official Stv. verfügbar, der eingreifen kann, gilt folgendes:

- a) Kommunikation an den Gegner, dass er nicht einverstanden ist mit dem Verhalten bzw. Regelauslegung (z.B. unerlaubtes Coaching, unfaires Spiel)..
- b) Falls danach immer noch keine Besserung, Anruf per Handy an die Official-Hotline und Erläuterung des Sachverhaltes. Auf Lautsprecher kann der Gegner seine Version schildern. Der Turnierleiter macht sich ein Bild der Situation und entscheidet über das weitere Vorgehen unter Berücksichtigung dieses Reglements bzw. der Swiss Tennis Reglemente.

Schritt a) kann übersprungen werden, falls sich die beiden Spieler nur über Regelfragen nicht einig sind und professionellen Rat brauchen (z.B. regelkonforme Behandlung eines Störballes bei Matchball, Entscheid über Medical Time-Out, Entscheid über Spielbarkeit des Terrains, etc.).

### Art. 26 Inkrafttreten, Geltungsbereich

Dieses Reglement tritt ab dem 1. Juni 2020 in Kraft. Es ist gültig für die ZSLT Meisterschaft 2020, die nach dem selbstorganisierten TennisMatch Format durchgeführt wird.

# Anhänge

## Anhang 1

### Gastgeber/Gast Modell

Das Gastgeber/Gast Model hilft, die Verantwortlichkeiten beider Spieler vor, während und nach dem Match klar zu definieren. Grundsätzlich ist der Gastgeber für die Organisation des Matches verantwortlich.

Wann	Gastgeber	Gast	Official
Vor dem Match	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontaktiert den Gast über die Chat-Funktionalität.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Beantwortet die Anfrage sofort</li> </ul>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Macht die Reservierung</li> </ul>		
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Schlägt Datum und Uhrzeit vor</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Genehmigt Datum und Uhrzeit</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sieht vereinbartes Datum und Uhrzeit</li> </ul>
Während des Matches	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bringt Bälle</li> <li>• Bringt Handy auf den Platz</li> <li>• Start und Stop des Match-Timers in der App</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bringt sein Handy auf den Platz</li> </ul>	
Nach dem Match	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Eingabe des Resultats</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bestätigung des Resultats</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Validiert Ergebnisse plus Eingabe Advantage (täglich)</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gegenseitiges Feedback geben</li> </ul>		



## Anhang 2

### **Spiel ohne Schiedsrichter (ITF) Richtlinien für Spieler (angepasst für selbstorganisierte Turniere nach dem TennisMatch Format)**

**Alle Spieler haben die folgenden Grundsätze zu beachten, wenn sie ein Match ohne Stuhlschiedsrichter bestreiten:**

- Jeder Spieler ist für Tatsachenentscheidungen auf seiner Seite zuständig.
- Alle „Aus-“ oder „Fehler“-Rufe müssen unmittelbar, nachdem der Ball aufgesprungen ist, erfolgen und zwar so laut, dass der Gegner es hören kann.
- Im Zweifelsfall muss der Spieler zugunsten seines Gegners entscheiden.
- Ruft ein Spieler irrtümlich einen Ball »aus« und bemerkt dann, dass der Ball gut war, wird der Punkt wiederholt, es sei denn, dass es sich um einen Schlag zum Punktgewinn gehandelt hat. (Der Gegner erhält dann automatisch den Punkt! Ausnahme es wird auf Sandplätzen gespielt).
- Der Aufschläger soll vor jedem ersten Aufschlag den Punktstand deutlich hörbar für seinen Gegner ansagen.
- Ist ein Spieler mit dem Verhalten oder den Entscheidungen seines Gegners nicht einverstanden, tritt Artikel 25 von diesem Reglement in Kraft

**Für Spiele auf Sandplätzen gelten die nachfolgenden zusätzlichen Verfahrensweisen, die alle Spieler befolgen sollten:**

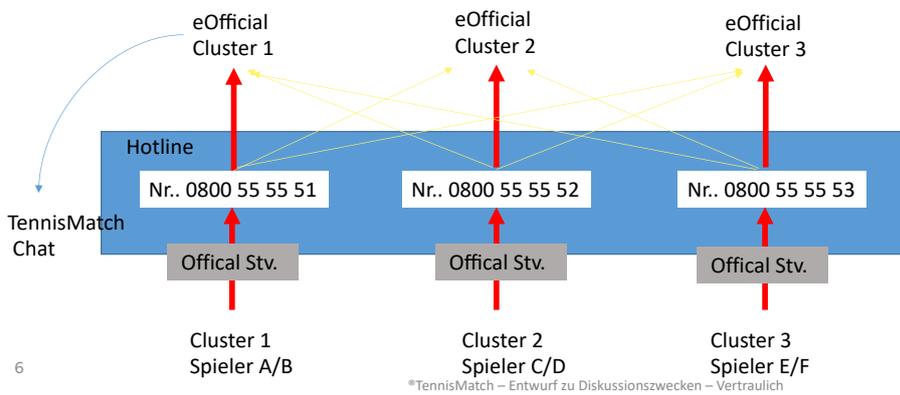
- Der Ballabdruck kann nach dem Schlag zum Punktgewinn oder, wenn das Spiel unterbrochen ist, kontrolliert werden (ein Reflex-Rückschlag ist erlaubt).
- Zweifelt ein Spieler die Entscheidung seines Gegners an, darf er ihn bitten, ihm den Ballabdruck zu zeigen. Um den Ballabdruck anzuschauen, darf er die Spielhälfte des Gegners betreten.
- Verwischt ein Spieler den Ballabdruck, erhält sein Gegner den Punkt.
- Gibt es Meinungsverschiedenheiten über den Ballabdruck entscheidet der Spieler auf dessen Seite der Ball gelandet ist definitiv. Der andere Spieler, der sich benachteiligt fühlt, kann nach Art. 25 von diesem Reglement vorgehen. Falls es sich um den Matchball handelt, kontaktieren sie direkt die Official-Hotline.
- Ruft der Spieler fälschlicherweise einen Ball „aus“ und stellt dann fest, dass der Ball gut war, verliert er den Punkt.

Spieler, die diese Verfahrensweisen nicht fair einhalten, werden wegen Behinderung oder unsportlichen Verhaltens nach dem Verhaltenskodex (Code of Conduct) bestraft. Die Bestrafung erfolgt nachdem der Official gemäss Art 25 mit den Spielern gesprochen hat und er sich ein Bild der Situation gemacht hat.

### Anhang 3

## Official/Official Stv.: Soll-Situation

Falls kein Official vor Ort ist steht dem Official Stv. die Hotline zur Verfügung. Die Spieler können diese auch vor, während oder nach dem Match direkt kontaktieren, falls der Official Stv gerade verhindert ist (z.B. falls er sich gerade um einen anderen Match kümmern muss)

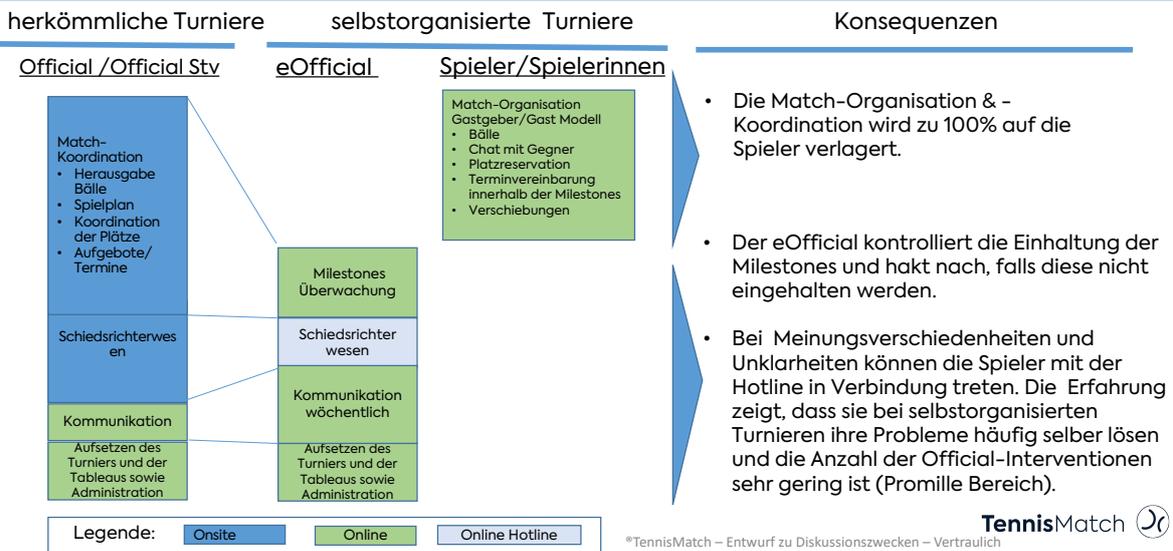


6

\*TennisMatch – Entwurf zu Diskussionszwecken – Vertraulich

### Anhang 4

## Aufgaben eOfficial®/Hotline



\*TennisMatch – Entwurf zu Diskussionszwecken – Vertraulich



## Anhang 5

Falls ein Match ausfällt gibt es je nach Match Modus unterschiedliche Konsequenzen

### Folgen bei Ausfall eines Matches

